



EVOLUÇÃO PARA CRIANÇAS: PERSONAGENS FOLCLÓRICOS EM UMA PERSPECTIVA CONSERVACIONISTA

CELINA MARTA SANTOS TEIXEIRA¹ – celinamartast@gmail.com,
LÁISA LORENA SANTOS SILVA¹, LUCIANA AGUILAR-ALEIXO²,
RAQUEL PEREZ-MALUF²

¹Discente da Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia (UESB)

²Docente da Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia (UESB)

O Programa de extensão “Evolução Para Todos” tem como objetivo divulgar o conhecimento científico. O objetivo deste trabalho é apresentar o projeto “Evolução Para Crianças” como forma de atingir o público infantil. A partir do dia do folclore, comemorado em agosto, o projeto visou abordar personagens dessa cultura em um viés ecológico de conservação ambiental. Para isso, cinco personagens foram selecionados com base em suas lendas e relacionados à ciência de forma lúdica, sendo eles: Boitatá, Caipora, Curupira, Iara e Uirapuru. Foram produzidos *podcasts* com linguagem adaptada, Kikiki’s Evolutivos e *posts* informativos conjugados com histórias em quadrinhos (HQs), contando a lenda de cada personagem escolhido. As métricas foram obtidas através dos *insights* do *Instagram*, principal meio de difusão científica do programa. Além disso, para difundir as histórias, foram produzidas revistas em quadrinhos. Ao todo, os *posts* informativos acumularam 291 curtidas, os *podcasts* somaram 141 curtidas e 3.681 visualizações e os Kikiki’s Evolutivos tiveram 254 curtidas e 4.479 visualizações. Além disso, as revistinhas foram distribuídas para a comunidade em ações executadas pelo programa. Cabe destacar o evento “Evolução Para Crianças 2024”, realizado com 150 crianças entre 7 e 11 anos, norteado pelas HQs e personagens folclóricos supracitados. Conclui-se, a partir dos dados obtidos e da adesão às revistas, que a escolha de personagens folclóricos para levantar discussões sobre conservação e preservação se mostrou uma abordagem atrativa e viável para todas as idades, uma vez que trabalha de maneira lúdica aspectos socioculturais e ambientais.

Palavras-chave: Educação Ambiental. Evolução Para Todos. Folclore.