



Operação Narval: O Último Cálculo¹.

Daniele Bomfim Santos¹

Uesb/bomfimdani2005@gmail.com

Estevão Serafim Costa Dias²

UESB/estevaocosta713@gmail.com

Resumo

A oficina “Operação Narval: O Último Cálculo” foi elaborada para estudantes do Ensino Médio, tomando como inspiração o jogo “Batalha Naval” e adaptando-o ao plano cartesiano. A proposta organizou-se em uma competição entre quartetos, mediada por um enredo lúdico que buscou despertar o interesse e favorecer a participação ativa. No decorrer da atividade, os navios foram posicionados em coordenadas inteiras, e os ataques exigiam, em caso de acerto, o cálculo da inclinação da reta entre o ponto do disparo e o navio aliado mais próximo. Nesse processo, o objetivo principal foi tornar o estudo da fórmula $a = (y_2 - y_1) / (x_2 - x_1)$ mais significativo, relacionando-o a situações de tomada de decisão dentro do jogo. Os resultados observados mostraram que a dinâmica favoreceu a compreensão do conteúdo matemático, ao mesmo tempo em que estimulou habilidades como raciocínio lógico, cooperação e estratégias de resolução de problemas. Além disso, os alunos demonstraram maior engajamento em comparação a práticas tradicionais. Conclui-se que a utilização de metodologias lúdicas, como a apresentada, contribui para aproximar teoria e prática, mostrando que a matemática pode ser aprendida de forma interativa e contextualizada.

Palavras-chave: Ensino de Matemática; Metodologias Lúdicas; Plano Cartesiano; Inclinação da Reta; Engajamento.

¹**Forma de apresentação:** comunicação oral.